

**Paesaggi virtuali del passato.  
Cartografia storica, GIS e Virtual landscaping.  
Landscape Time Machine**



Laboratorio di Geografia applicata  
Università degli Studi di Firenze

# Paesaggi virtuali del passato

## Cartografia storica, GIS e Virtual landscaping

### Landscape Time Machine

---

La ricostruzione di paesaggi storici è motivata dall'esigenza di:

- ▶ **disporre di strati informativi a diversi tagli temporali** per leggere il palinsesto di ogni singolo paesaggio, individuarne gli **elementi caratterizzanti** e le **invarianti** da tutelare;
- ▶ **contestualizzare nello spazio e nel tempo i beni culturali** - segni materiali localizzati e valori in un sistema di relazioni sociali che gli conferiscono il significato di bene (Dematteis, 1998) - e comprenderne le dinamiche di patrimonializzazione in un momento in cui la progressiva evoluzione delle culture tradizionali verso un *mélange* culturale globalizzato rende la percezione dell'identità locale "categoria effimera [...] difficile sempre da ridurre a dispositivo d'azione" (Serenio, 2007);
- ▶ **produrre e disseminare conoscenza attraverso strategie di comunicazione efficaci**, potenzialmente utilizzabili in **procedure di concertazione**, per **applicazioni didattiche**, per la **valorizzazione turistica** di un territorio, nell'ambito di *land evaluation analysis* o per la **simulazione di scenari futuri**.



## Paesaggi virtuali del passato

### Cartografia storica, GIS e Virtual landscaping

#### Landscape Time Machine

---

- ▶ L'uso del **GIS** e del **rendering 3D** risultano assai utili in questo ambito, in quanto consentono di gestire serie storiche di dati, evidenziando i processi di trasformazione e generando ambienti immersivi di grande efficacia comunicativa
- ▶ L'analisi e la rappresentazione delle dinamiche territoriali viene realizzata grazie alla progettazione di un **geodatabase in grado di implementare dati strutturati in serie temporali**.
- ▶ La tecnologia GIS, rendendo possibile la georeferenziazione di tutti i dati, l'integrazione di fonti diverse per epoca di realizzazione e per caratteristiche intrinseche e l'estrapolazione di tematismi vettoriali più agevolmente analizzabili rispetto al dato di partenza, consente l'analisi e il confronto delle informazioni offerte da ciascuna fonte.



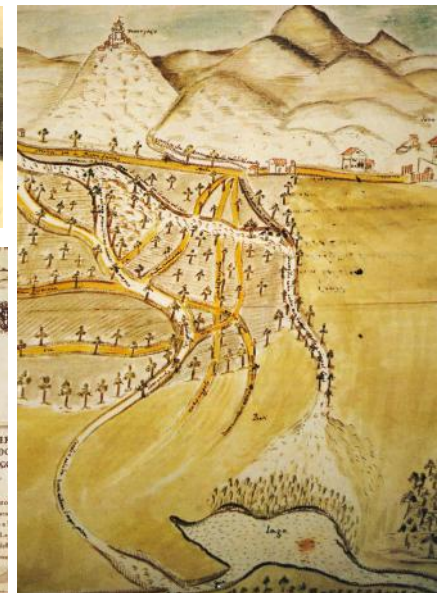
# Paesaggi virtuali del passato

## Cartografia storica, GIS e Virtual landscaping

### Landscape Time Machine

---

- ▶ La ricostruzione si è fondata su di una selezione ampia di **fonti cartografiche, iconografiche e documentarie** in grado di consentire una ricostruzione filologica del paesaggio



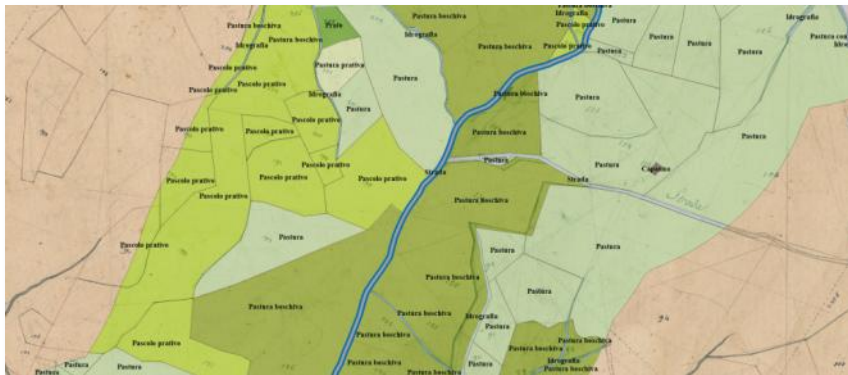
# Paesaggi virtuali del passato

## Cartografia storica, GIS e Virtual landscaping

### Landscape Time Machine

---

- ▶ La **renderizzazione tridimensionale** e la **vestizione foto realistica** hanno consentito la produzione di ambienti immersivi incrementando in questo modo la conoscenza



# Paesaggi virtuali del passato

## Cartografia storica, GIS e Virtual landscaping

### Landscape Time Machine

---

- ▶ Si parla, in questo caso, di **realtà aumentata** (sovrapposizione di livelli informativi quali elementi virtuali e multimediali, dati geolocalizzati, ecc. all'esperienza reale) fruibile grazie a piattaforme mobili o a PC dotati di webcam, con dispositivi di visione (occhiali VR), di ascolto (auricolari) o di manipolazione (guanti VR) che aggiungono informazioni multimediali alla realtà.



## Paesaggi virtuali del passato

### Cartografia storica, GIS e Virtual landscaping

#### Landscape Time Machine

---

- ▶ Per una conoscenza del territorio che tenga conto delle dinamiche che lo hanno interessato nel tempo e dei valori storici sedimentati nelle forme attuali del paesaggio ai fini dell'attivazione di politiche di sviluppo locale realmente sostenibili e durevoli

